

# Aplikasi Manajemen Order Berbasis Android Pada Kedai Jalaroes Bandung

Yuni Wahyuni<sup>1</sup>, Sari Susanti<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Program Studi Sistem Informasi, Universitas Adhirajasa Reswara Sanjaya  
e-mail: <sup>1</sup>yw93685@gmail.com, <sup>2</sup>sarisusanti@ars.ac.id

## Abstrak

Kedai atau Resto merupakan usaha gastronomi yang menyajikan berbagai hidangan. Kedai Jalaroes merupakan salah satu usaha kuliner yang berada di kota Bandung Timur, Tujuan dilakukan penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk konsumen dalam pemilihan menu, serta dapat meminimalisir penyebaran covid-19 selama berada di kedai Jalaroes. Selain itu aplikasi dapat digunakan oleh kedai jalaroes untuk proses transaksi pembayaran dan pembuatan rekapitulasi laporan pendapatan harian. Metode yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* terdiri dari beberapa tahapan yaitu analisis kebutuhan, desain pengkodean, dan pengujian. Hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa aplikasi manajemen order yang dibuat dapat mempermudah konsumen dalam melakukan pemilihan menu khususnya pada masa pandemic covid-19 ini.

**Kata kunci**—Manajemen Order, Aplikasi Berbasis Android, Kedai Jalaroes

## Abstract

*Kedai or Resto is a gastronomic business that serves a variety of dishes. The Jalaroes shop is one the culinary businesses in the city of East Bandung. The purpose of this research is to provide convenience for consumer in choosing menus, and to minimize the spread of covid-19 while at the Jalaroes shop. In addition, the application can be used by the Jalaroes shop for processing payment transaction and making a daily income report recapitulation. The method used in developing this application using the waterfall method consist of several stages, namely needs analysis, coding design, and testing. The result of this study can be concluded that the order management application created can make it easier for consumers to make menu choices, especially during this covid-19 pandemic.*

**Keywords**—Order Management, Android Based Application, Kedai Jalaroes

---

## Corresponding Author:

Sari Susanti,

Email: sarisusanti@ars.ac.id

---

## 1. PENDAHULUAN

Bandung terkenal dengan kota wisata kuliner, hal ini terbukti banyaknya ragam kuliner yang tersedia di Kota Bandung. [1] Bisnis kuliner adalah salah satu jenis usaha yang bergerak dibidang makanan. Masyarakat pun banyak yang menjadikan usaha kuliner ini sebagai mata pencaharian. Kata Kuliner berasal dari Bahasa Inggris "*culinary*" yang didefinisikan sebagai sesuatu yang berkaitan dengan masakan atau dapur..[2]

Kedai/Resto merupakan usaha gastronomi yang menyajikan berbagai hidangan dan menyediakan tempat kepada pelanggan untuk menikmati hidangan tersebut. [3]

Dimasa pandemi *covid-19* masyarakat sangat membutuhkan teknologi untuk membantu proses bisnisnya salah satunya dibidang kuliner. [4] Pandemi *covid-19* secara tidak langsung dapat mendorong para pemilik usaha di bidang kuliner untuk bisa lebih kreatif untuk mempertahankan usahanya agar tidak terjadi gulung tikar atau bangkrut. Salah satunya dalam memberikan layanan yang lebih baik untuk mempermudah konsumennya dalam pemesanan dan

membayar makanan tanpa harus telalu banyak berinteraksi untuk menghindari penyebaran virus *covid-19*. [5]

Kedai Jalaroes merupakan kuliner yang mempunyai ciri khas tersendiri di Bandung timur. Dengan konsep kedai resto yang mempunyai desain ruangan mewah dengan fasilitas lengkap dan menyediakan berbagai menu modern.[6]

Pada kegiatan observasi dan wawancara telah dilakukan kepada *owner* kedai jalaroes. Terdapat beberapa kendala yang menjadi perhatian penulis, terutama lamanya proses pelayanan, karena terbatasnya karyawan dan proses order yang masih menggunakan cara manual atau belum terkomputerisasi, sehingga pelanggan sering *complain* karena harus mengorbankan waktunya untuk menunggu pelayan datang untuk memberikan kertas format order. Setelah itu dilanjutkan ke pembayaran, karena belum adanya mesin kasir sehingga sangat beresiko terjadi kesalahan saat mengumpulkan nota order yang akan dihitung. Cara seperti mengakibatkan pelanggan harus mengantri cukup lama dalam melakukan pembayaran.[7]

Kendala yang harus dihadapi selanjutnya adalah dalam hal penyusunan laporan pendapatan yang masih menggunakan aplikasi *office (ms excel)* hal ini cukup beresiko akan terjadi tercecernya data dan tidak sesuainya perhitungan yang dihasilkan perharinya sehingga pengambilan keputusan relative lama dan kurang efisien. [8].

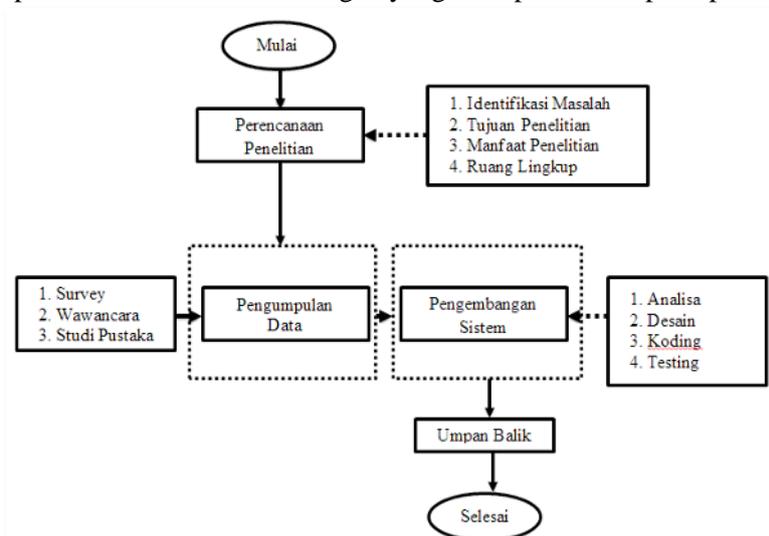
Berdasarkan permasalahan yang sudah dijelaskan sebelumnya perlu dibuatkan sebuah aplikasi mobile yang dapat mempermudah pengelola kedai jalaroes dalam menjalankan proses bisnisnya. Khususnya pada masa pandemi *covid-19*. Penerapan aplikasi android juga pernah dilakukan pada penelitian [9]; [10].

## 2. METODE PENELITIAN

Jenis penelitian ini adalah penelitian deskriptif, yaitu data yang dikumpulkan berbentuk kata-kata, gambar, bukan angka-angka. [4]

### 2.1. Tahapan Penelitian

Pada bagian ini telah disusun kerangka yang merupakan alur pada penelitian ini. Pada bagian tahapan penelitian ini disusun kerangka yang merupakan alur pada penelitian ini.



**Gambar 1.** Tahapan Penelitian

### 2.2. Metode pengembangan *Waterfall*

Model sekuensial linier sering disebut siklus kehidupan klasik (*classic life cycle*). Sekensial linear mengusulkan sebuah pendekatan pada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan kemajuan system melalui analisis, desain, pengkodean dan pengujian. [7]. Penerapan model waterfall juga pernah digunakan pada penelitian [11].

### 2.3. Sumber Data

Pada penelitian ini dikategorikan menjadi dua yakni sumber data primer dan data sekunder yang diuraikan sebagai berikut.

1. Data primer berupa identitas dan kinerja yang diperoleh langsung dari Kedai Jalaroes Bandung melalui observasi dan wawancara dengan pemilik Kedai Jalaroes Bandung.
2. Data sekunder diambil dari jurnal dan buku-buku yang berkaitan dengan pembangunan aplikasi media pembelajaran matematika yang akan dibangun menggunakan pemrograman Android.

### 2.4. Pengumpulan Data

Teknik untuk mengumpulkan data primer maupun data sekunder pada pembangunan aplikasi Manajemen order sebagai berikut :

1. Dilakukan pengamatan secara langsung untuk mendapatkan informasi dan mengamati sistem yang berjalan di kedai Jalaroes.
2. Dilakukan Proses wawancara dengan pemilik Kedai Jalaroes guna mengetahui proses berjalannya sebuah manajemen order yang bertepatan di Bandung timur
3. Mempelajari Studi pustaka beberapa jurnal yang menunjang dan berkaitan dengan aplikasi manajemen order berbasis android.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Analisis Software

Perangkat Lunak yang digunakan :

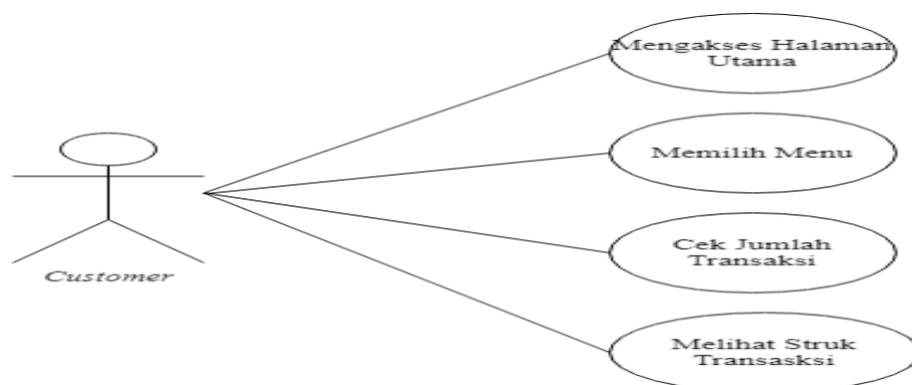
1. *Windows 7* Ultimate 32 bit
2. *Software* aplikasi android studio
3. Bahasa pemrograman *java*
4. Database *firebase*

Perangkat Keras yang digunakan yang digunakan :

1. Laptop A43s
2. Smartphone Android minimal versi kitkat
3. Processor intel inside core i5
4. Ram 8048 mb
5. Hardisk 1 tb + ssd 128 gb

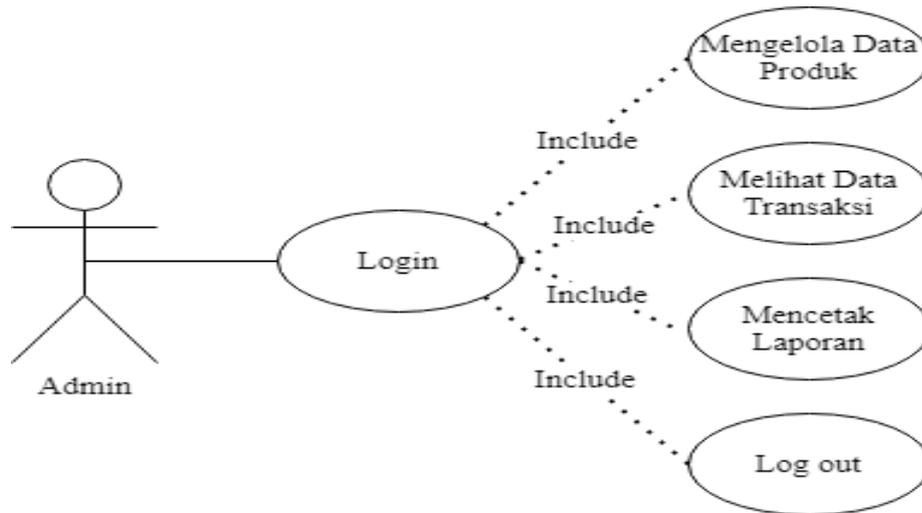
### 3.2 Desain sistem

#### A. Usecase Diagram Customer



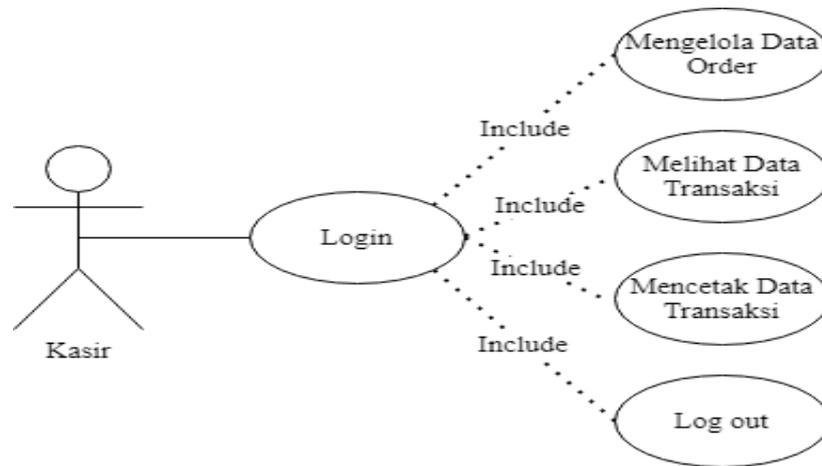
**Gambar 3.** Usecase Customer

#### B. Usecase Diagram Admin



**Gambar 4.** Usecase Diagram Admin

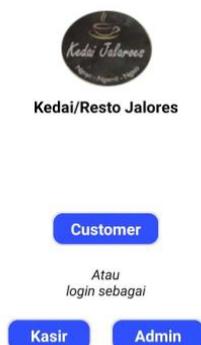
C. Kasir



**Gambar 5.** Usecase Diagram Kasir

3.3 User Interface Coustomer

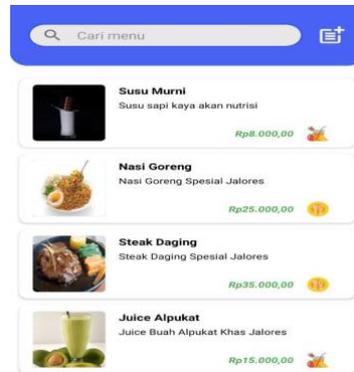
1. Customer dapat mengakses halaman utama



**Gambar 6.** Halaman utama Kedai Jalares

2. Halaman Memilih menu

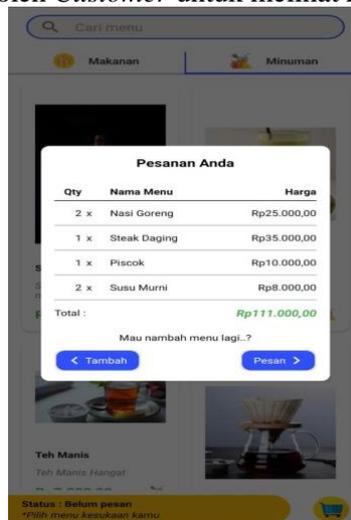
Sistem menampilkan utama berupa selamat datang dan pilihan makanan minuman lalu jika user sudah memilih makanan dan minuman sistem akan memvalidasi menu yang akan dipilih.



Gambar 7. Halaman utama menu

3. Halaman Cek Jumlah Transaksi

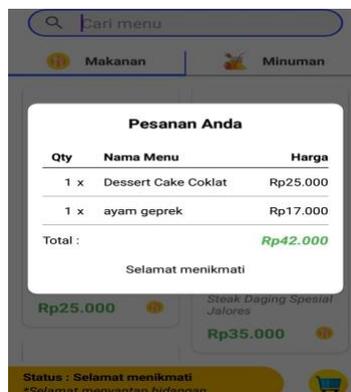
Halaman ini digunakan oleh *Customer* untuk melihat riwayat transaksi yang dilakukan.



Gambar 8. Cek Jumlah Transaksi

4. Halaman Melihat Struk Transaksi

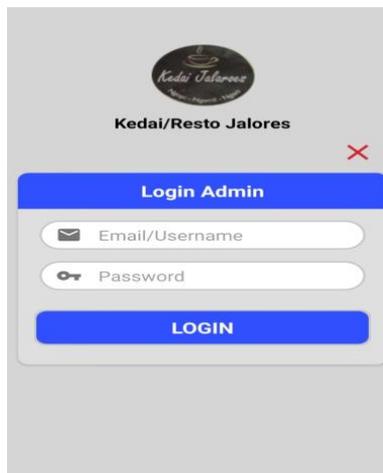
Halaman ini digunakan oleh *Customer* untuk mencetak hasil transaksi yang dilakukan.



Gambar 9. Halaman Struk Transaksi

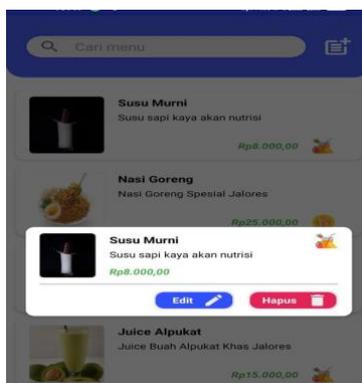
### 3.5 User Interface Admin

#### 1. Login Admin



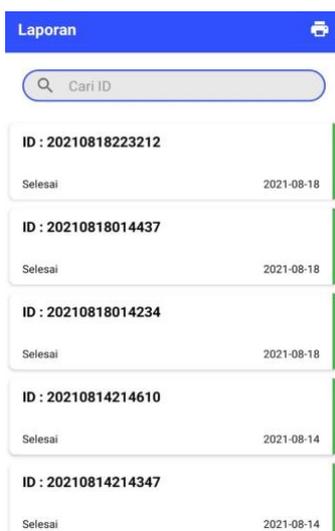
Gambar 10. Halaman Login

#### 2. Kelola Data Menu



Gambar 11. Halaman kelola data menu Kedai Jalaroes

#### 3. Melihat Data transaksi



Gambar 12. Halaman Melihat Data Transaksi

4. Halaman Cetak Laporan



Gambar 13. Cetak Laporan

5. Logout

Halaman ini digunakan untuk admin keluar dari aplikasi.



Gambar 14. Logout

3.5 User Interface Kasir

Halaman ini digunakan oleh kasir agar kasir dapat mengelola seluruh menu yang terdapat pada halaman kasir.

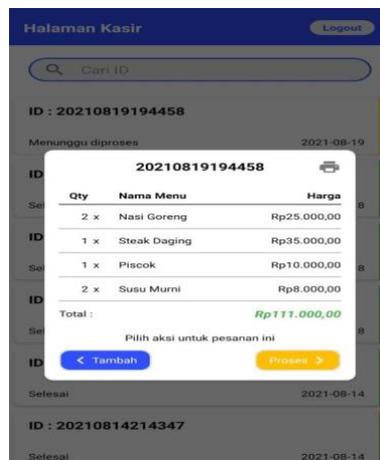
1. Login



Gambar 15. Login

2. Mengelola Data Order

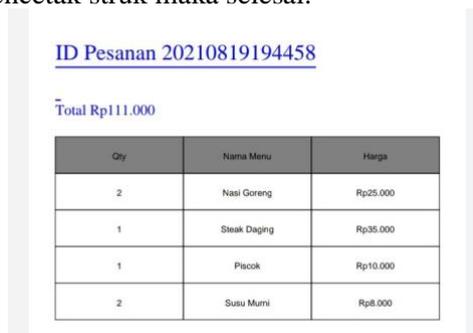
Halaman ini digunakan oleh kasir untuk mencatat order pelayanan atau pembelian produk pada pelanggan.



Gambar 16. Mengelola Data Order

3. Mencetak Data Transaksi

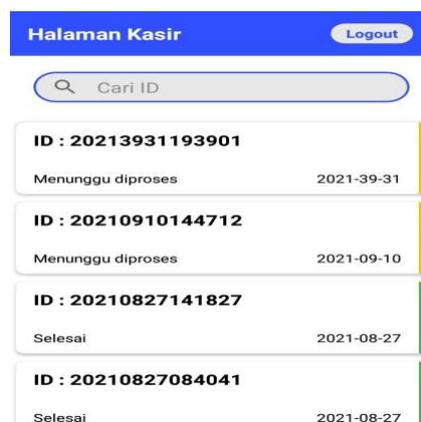
Jika akan mencetak struk, maka sistem akan menampilkan “Tampil Struk untuk dicetak” Jika tidak akan mencetak struk maka selesai.



Gambar 17. Mencetak Data Transaksi

4. Logout

Halaman ini dipakai untuk Kasir keluar dari aplikasi.



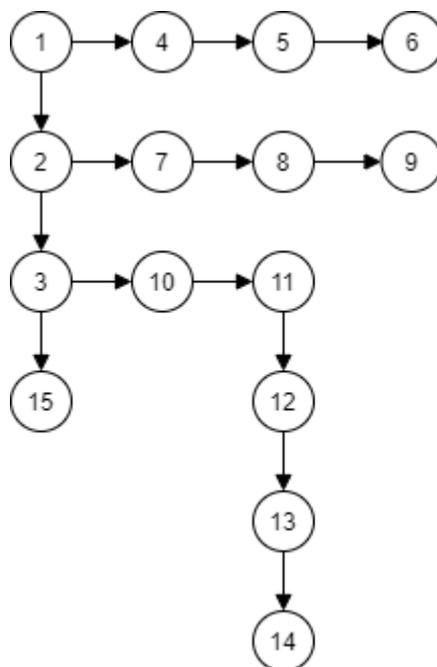
Gambar 18. Logout

3.6 Code Generation

Pada tahap ini merupakan pembuatan koding program utama dari pembuatan aplikasi kasir Kedai Jalaroes berbasis android.

### 3.7 Pengujian Aplikasi

Pada halaman ini akan membahas pengujian aplikasi manajemen order pada Kedai Jalaroes Bandung menggunakan metode *white box testing*.



**Gambar. 19** Grafik alur aplikasi

$E$  = Jumlah *Edge*

$N$  = Jumlah simpul grafik

$V(G) = 15 - 15 + 2 = 2$

$V(G) < 10$  berarti memenuhi syarat kekompleksitas siklomatis

$V(G) < 10$  berarti memenuhi syarat kekompleksitas siklomatisnya. Baris *set* yang dihasilkan dari jalur independen aplikasi adalah :

- 1,2,3,4,5,6
- 1,2,3,7,8,9
- 1,2,3,10,11,12,13,14
- 1,2,3,15

Ketika aplikasi dijalankan, maka terlihat satu set yang dihasilkan adalah 1,2,3,4,5,6,1,2,3,7,8,9,1,2,3,10,11,12,13,14,1,2,3,15 maka terlihat bahwa simpul memiliki kelayakan kompleksitas siklomatis.

## 4. KESIMPULAN

- Aplikasi manajemen order ini dapat mempermudah konsumen dalam pemilihan menu dan proses pemesanan agar tidak membutuhkan waktu lama serta mengantisipasi penyebaran virus *covid-19* dikedai Jalaroes.
- Aplikasi manajemen order ini dapat mempermudah pembuatan laporan transaksi sehingga dapat meminimalisir waktu saat merekap laporan pendapatan harian.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Syarifuddin, C. M. Noor, and A. Rohendi, "Memaknai Kuliner Lokal Sebagai Daya Tarik Wisata Kota Bandung," vol. 1, no. 1, pp. 55–64, 2018.
- [2] D. N. Ayutiani and B. P. S. Putri, "Penggunaan akun instagram sebasei wisata kulinerngai media informa," *PROfesi Humas*, vol. 3, no. 1, pp. 39–59, 2018.
- [3] D. R. Kusnadi and N. Hasti, "KusnadiI, D. R., & Hasti, N. (2016). Analisis dan Perancangan Aplikasi Reservasi dan Order Menu Berbasis Web pada Restoran Bebek Van Java. *Majalah Ilmiah UNIKOM*, 14(1). Analisis dan Perancangan Aplikasi Reservasi dan Order Menu Berbasis Web pada Restoran B," *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 14, no. 1, 2017.
- [4] F. A. Maulidya, "Pengaruh Inovasi Produk Dan Kreativitas Pemasaran Terhadap Keunggulan Bersaing Pada Bisnis Online Mariza Toserba Di Tengah Pandemi Covid-19." IAIN Ponorogo, 2021.
- [5] D. Novitasari, I. Sasono, J. Santoso, R. N. Sudiyono, and M. Asbari, "PENGARUH KESIAPAN UNTUK BERUBAH PADA KARYAWAN MANUFAKTUR: ANALISIS PRAKTEK KEPEMIMPINAN DI MASA PANDEMI COVID-19," *J. Manajemen, Bisnis dan Organ.*, vol. 4, no. 1, pp. 175–188, 2020.
- [6] C. E. Prastio and N. Ani, "Aplikasi Self Service Menu Menggunakan Metode Scrum Berbasis Android ( Case Study : Warkobar Café Cikarang )," *J. PETIR*, vol. 11, no. 2, pp. 203–220, 2018.
- [7] S. C. Cahyodi and R. W. Arifin, "Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Colony Amaranta Bekasi," *Mei Rev. Mei*, vol. 1, no. 12, pp. 189–204, 2017.
- [8] B. A. Pamungkas, "Pengaruh promosi di media sosial dan word of mouth terhadap keputusan pembelian (Studi kasus pada Kedai Bontacos, Jombang)," *J. Komun.*, vol. 10, no. 2, pp. 145–160, 2016.
- [9] N. Paramitha, E. Junianto, and S. Susanti, "Penerapan Teorema Bayes Untuk Diagnosis Penyakit Pada Ibu Hamil Berbasis Android," *J. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 53–61, 2019.
- [10] L. Amelia, Y. Ramdhani, and S. Susanti, "Aplikasi Manajemen Biaya Operasional Teknisi Telekomunikasi Berbasis Android Pada Pt Multireka Utama," *eProsiding Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 366–375, 2021.
- [11] S. Susanti, E. Junianto, and R. Rachman, "Implementasi Framework Laravel Pada Aplikasi Pengolah Nilai Akademik Berbasis Web," *J. Inform. UBSI*, vol. 4, no. 1, 2017.