

# Sistem Informasi Presensi (SIP) Berbasis Website Di Alfamart Cabang 1 Bandung

Anri Firmansyah<sup>1</sup>, Sari Susanti<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Program Studi Sistem Informasi, Universitas Adhirajasa Reswara Sanjaya  
e-mail: <sup>1</sup>Anrifirmansyah1999@gmail.com, <sup>2</sup>Sarisusanti@ars.ac.id

## Abstrak

Alfamart, adalah satu dari sekian banyak jaringan ritel terbesar di Indonesia, menghadapi tantangan dalam manajemen presensi karyawan di cabang-cabangnya. Permasalahan yang sering muncul adalah ketidakakuratan dalam pencatatan kehadiran, Keterlambatan dalam pemrosesan data presensi. Ketidakefisienan ini tidak hanya mempengaruhi produktivitas karyawan, Tetapi juga membebani departemen administrasi dengan pekerjaan tambahan yang seharusnya sudah diotomatisasi. SIP dirancang menggunakan model prototyping dan dibangun dengan framework Laravel. Dengan adanya SIP ini, Diharapkan Alfamart Cabang 1 Bandung dapat mengoptimalkan pengelolaan kehadiran karyawan dan bisa menjadi acuan untuk pengembangan yang lebih maksimal untuk skala yang lebih besar atau di cabang lain.

**Kata kunci**— PHP, Sistem Informasi, Laravel, Website.

## Abstract

*Alfamart, one of the largest retail chains in Indonesia, faces challenges in managing employee attendance in its branches. Problems that often arise are inaccuracies in recording attendance, delays in processing attendance data. This inefficiency not only affects employee productivity, but also burdens administrative space with additional work that should have been automated. SIP is designed using a prototyping model and built with the Laravel framework. With this SIP, it is hoped that Alfamart Branch 1 Bandung can optimize employee attendance management and be a reference for more optimal development on a larger scale or in other branches.*

**Keywords**— PHP, Information Systems, Laravel, Website.

---

### Corresponding Author:

Sari Susanti,

Email: sarisusanti@ars.ac.id

---

## 1. PENDAHULUAN

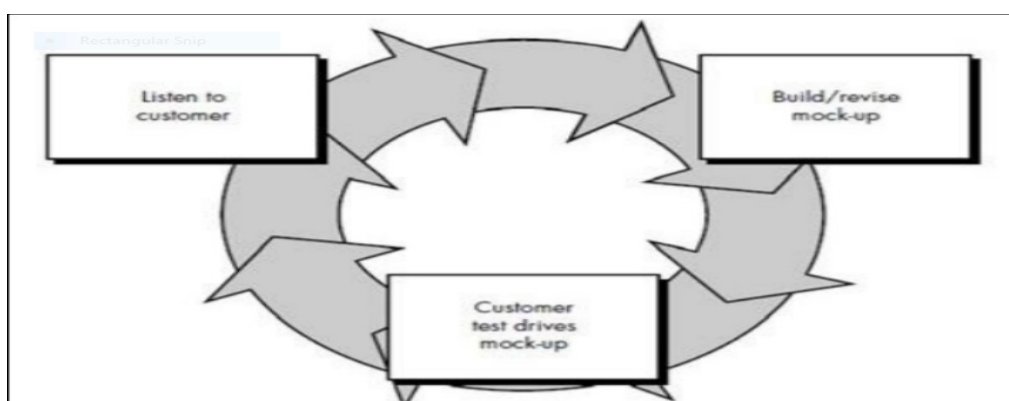
Perkembangan teknologi informasi dari waktu ke waktu selalu berkembang dengan cepat. Dengan kemudahan akses internet [1], Komunikasi dan distribusi informasi menjadi lebih cepat dan praktis. Di dalam dunia industri, Penerapan teknologi informasi menjadi sebuah keharusan. Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi tersebut. Dalam bidang industri adalah pencatatan kehadiran. Sebuah perusahaan tentu saja harus melakukan rekap kehadiran karyawan mereka guna menghitung besaran upah yang diterima oleh seorang karyawan sesuai dengan jam kerjanya [2]. Selama ini, Sistem presensi yang sering dipakai adalah dengan menggunakan kartu serta fingerprint. Sistem presensi ini sudah banyak digunakan, Namun, Sistem ini masih memiliki beberapa kelemahan seperti presensi menggunakan kartu rentan terhadap kecurangan karena kartu tersebut bisa dititipkan kepada rekan kerja untuk melakukan presensi [3].

Sementara itu, Presensi dengan menggunakan fingerprint kendala yang dihadapi antara lain sensor untuk melakukan tap finger sering kotor akibat jejak finger orang lain, Sehingga jika seseorang melakukan presensi, Kemungkinan besar finger orang tersebut tidak terdeteksi oleh mesin sehingga jika seseorang akan melakukan presensi harus membersihkan dahulu mesin tap finger nya [4]. pada era ini yaitu sistem pemrograman Permasalahan ini dapat diatasi melalui metode yang telah berkembang. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan pemrograman berbasis perangkat lunak. Melalui pemrograman tersebut, Sistem manajemen presensi dapat dioptimalkan membantu pengelolaan data presensi karyawan [5].

## 2. METODE PENELITIAN

### A. Metode prototyping

Merupakan teknik agar user merangkum informasi spesifik mengenai keinginan user secara praktis. Teknik ini fokus pada penampilan aspek-aspek perangkat lunak yang akan ditampilkan oleh user atau pelanggan, Serta dipakai untuk memfilter keinginan didalam development perangkat lunak [6].



Gambar 1. Tahapan Penelitian *Prototype*

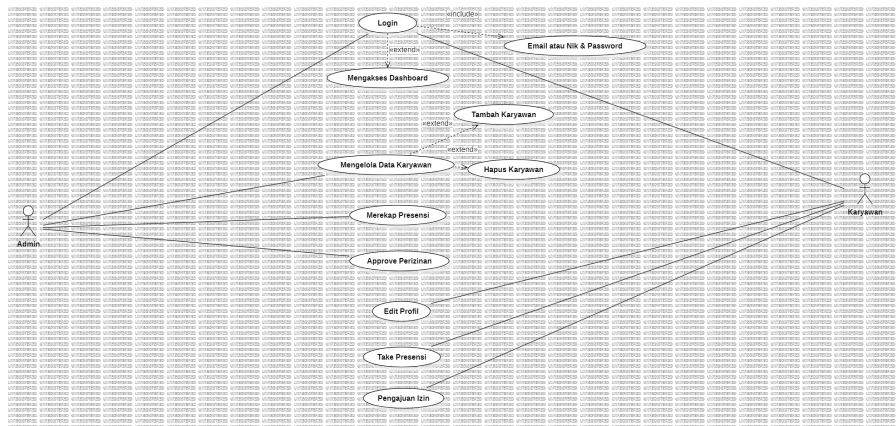
### B. UML (*Unified Modeling Language*)

UML adalah salah satu teknik yang dipakai untuk memodelkan sistem. Definisi lain menyatakan bahwa UML merupakan sekumpulan diagram yang telah distandarisasi untuk pengembangan perangkat lunak berbasis objek. UML memiliki berbagai keunggulan, Di antaranya adalah kemampuannya untuk memberikan bahasa model visual yang bisa dipakai oleh programmer agar berbagai jenis pemrograman maupun proses rekayasa secara umum. UML juga menyatukan informasi terbaik dari berbagai model permodelan, Memberikan gambaran visual yang ekspresif dalam pengembangan sistem, Serta mampu memodelkan sistem berorientasi objek. Selain itu, UML mempermudah pengembang dalam memahami sistem dan berfungsi sebagai blueprint yang dapat menjelaskan informasi lebih rinci dalam proses pengkodean program.

### C. Black box testing

Black Box testing adalah metode uji skala kualitas perangkat lunak yang fokus pada fungsinya. Pengujian ini untuk identifikasi tampilan yang tidak berjalan dengan baik [7]. error pada dashboard, Kesalahan di struktur data, Masalah performansi, Serta error pada inisialisasi dan finish sistem.. Pengujian blackbox salah satu jenis pengujian memakai teknik Equivalence Partitioning (EP) . Ini dipakau untuk menguji input mereka & membagi menurut fungsinya. Untuk menciptakan perkara uji yang akurat [8].

Alfamart kesulitan dalam mendata kehadiran karyawan yang hadir tepat waktu, Terlambat serta ketidakhadira dalam hal ini izin atau sakit. Sering terjadi kesalahan komunikasi antara kepala toko dan karyawan perihal konfirmasi ketidakhadiran yang berhubungan dengan penggajian dan lembur [9].



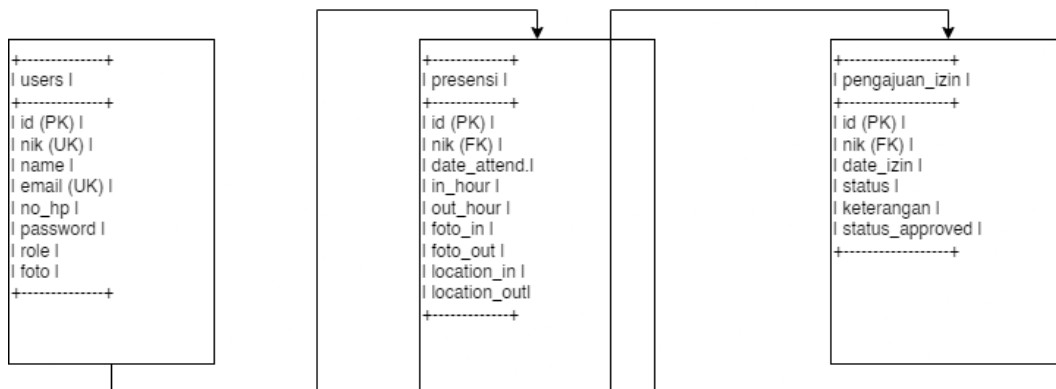
Gambar 2. Use Case Diagram Admin Dan Karyawan

Pada Gambar 2, Admin berperan sebagai aktor dengan otoritas penuh untuk mengelola sistem, termasuk memberikan akses kepada karyawan, Mengelola menu, Mengelola sub menu, Menambahkan akun karyawan, Menghapus karyawan, Merekap data presensi karyawan. Melakukan peninjauan terhadap pengajuan perizinan karyawan, Sedangkan karyawan merupakan aktor yang mempunyai peranan untuk mengedit profil, Melakukan presensi, Melihat riwayat presensi, Serta mengajukan izin atau sakit [10].

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1 Entity Relationship Diagram

Dibawah ini merupakan rancangan ERD yang telah dibuat :

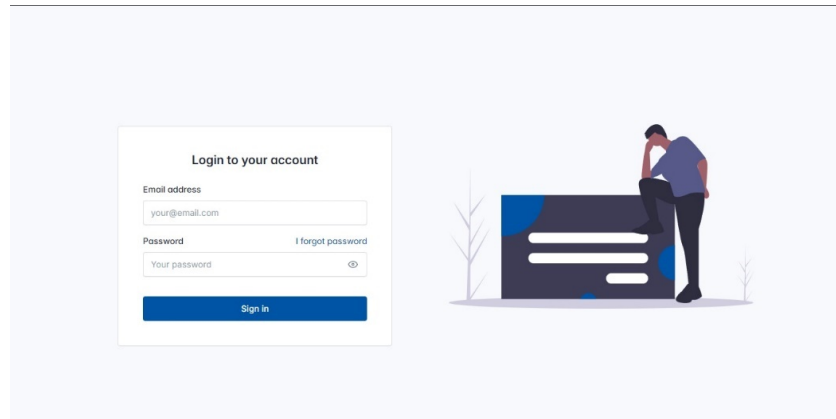


Gambar 3. ERD Sistem Informasi Presensi

#### 3.2. Implementasi sistem

##### 1. Halaman login Sistem Informasi Presensi

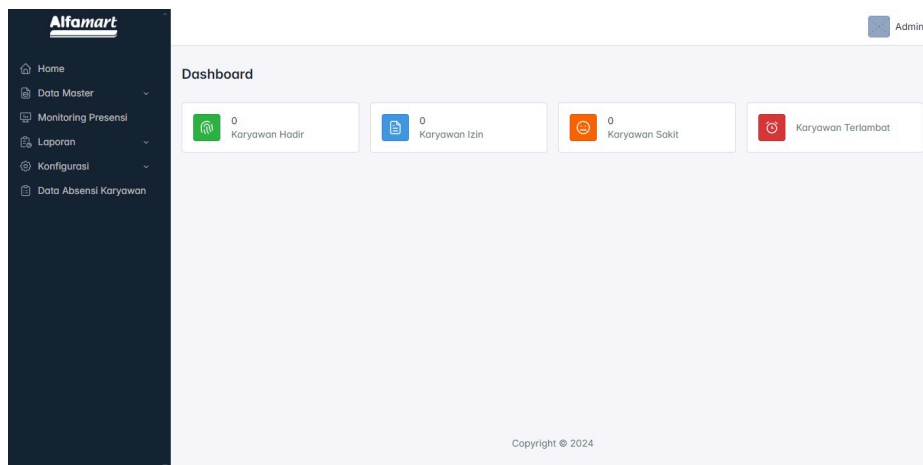
Dashboard ini menampilkan rancangan desain antarmuka sistem, Yang merupakan gambaran dari user interface pada penerapan sistem informasi presensi yang telah dikembangkan. Desain ini berfungsi sebagai penghubung antara pengguna dan sistem informasi presensi yang telah dibuat, Dan tampilan perancangannya adalah sebagai berikut :



Gambar 4. Tampilan halaman login

## 2. Tampilan dashboard

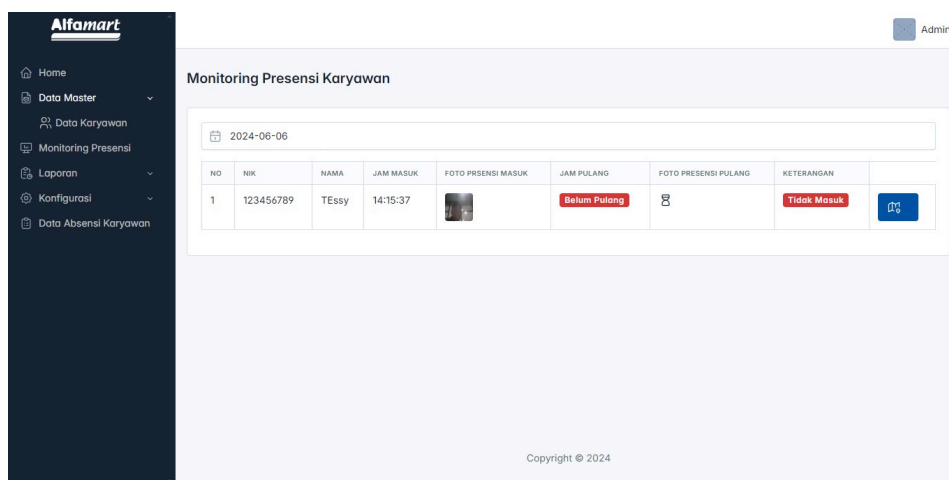
Pada halaman dashboard adalah halaman utama dari sistem presensi setelah login yang dapat bisa dilihat pada Gambar 5 :



Gambar 5. Tampilan halaman dashboard

## 3. Tampilan menu monitoring presensi

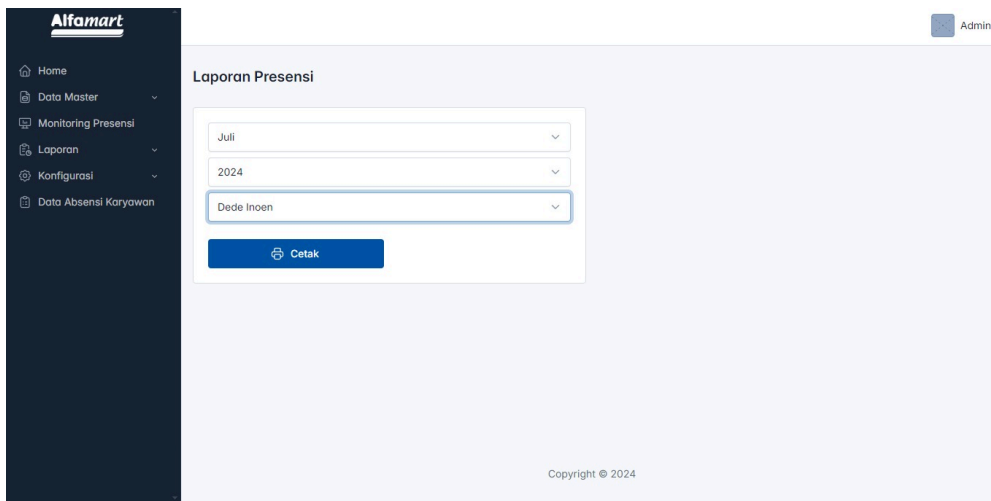
Menu monitoring presensi ini berfungsi untuk menampilkan rekap presensi karyawan berdasarkan tanggal yang dimasukan oleh admin.



Gambar 6. Tampilan halaman monitoring presensi

4. Tampilan halaman laporan presensi

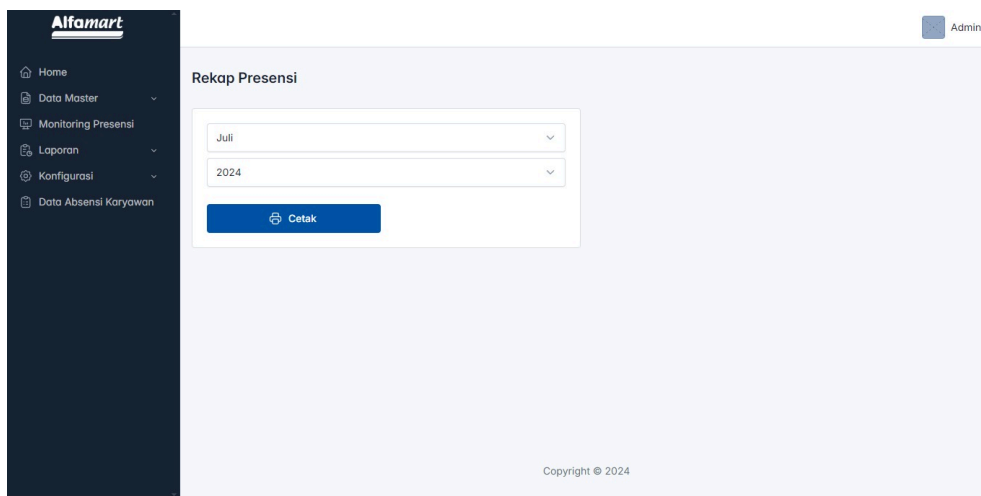
Tampilan halaman laporan presensi berfungsi untuk mencetak laporan presensi karyawan selama sebulan kerja



Gambar 7. Tampilan Laporan Presensi

5. Tampilan halaman laporan rekap presensi

Tampilan pada halaman rekap presensi berfungsi untuk mencetak hasil rekap presensi karyawan sesuai bulan yang dipilih.



Gambar 8. Tampilan laporan rekap presensi

#### 4. KESIMPULAN

Penelitian ini diharapkan akan memberikan sistem informasi presensi karyawan yang berbasis website untuk mencegah permasalahan administrasi yang kurang akurat dan real time, karyawan dan kepala toko dipermudah untuk melakukan konfirmasi kehadiran dan rekap presensi bisa di cetak perhari dan perbulam sesuai dengan periode yang dipilih dengan adanya absen masuk dan keluar menggunakan upload foto dan kesesuaian lokasi toko yang sudah di setting oleh admin bisa memaksimalkan produktivitas para karyawan.

### UCAPAN TERIMA KASIH

Penelitian ini bisa terlaksana dikarenakan support oleh banyak orang dikarenakan itu saya sebagai selaku penerbit jurnal ini mengucapkan terima kasih untuk staff alfamart sehingga saya bisa mendapatkan data yang saya butuhkan saat proses keberlangsungan program jurnal saya.

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdullah, M. A., & Topiq, S (2023). Sistem Informasi Pengelolaan Data Asrama Mahasiswa Banggai Laut (MMBL) Berbasis Web. *E-PROSIDING TEKNIK INFORMATIKA VOL 4, No. 1, 1 Juni 2023*
- [2] Afifah, K., & Azzahra, Z. F. (2022). Analisis Teknik Entity-Relationship Diagram dalam Perancangan Database: Sebuah. *JURNAL INTECH, VOL3, NO.1, MEI 2022 PP. 8-11*
- [3] Aryanti, U., & Karmila, S.(2022).Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web di kantor Desa Nagreg. *INTERNAL (INFORMATION SYSTEM JOURNAL)*
- [4] Hafizah, A., & Putri, A. R. (2021) Pemodelan Diagram UML pada Perancangan Sistem Aplikasi Jurnal Ilmu Komputer dan Bisnis (JIKB)
- [5] Hermiati, R., & Anawati. (2021). PEMBUATAN E-COMMERCE PADA RAJA KOMPUTER MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL. *BULLETIN OF COMPUTER SCIENCE RESEARCH*
- [6] XAMPP : cara mudah mengembangkan Aplikasi PHP. (2023,October 26). Retrived form XAMPP Cara Mudah Mengembangkan Aplikasi PHP <https://palomtech.ac.id/xampp-cara-mudah-mengembangkan-aplikasi-php/>
- [7] Wijaya, Y . D., & Astuti, M. W. (2021).PENGUJIAN BLACKBOX SISTEM INFORMASI PENILAIAN KINERJA. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*.
- [8] Utomo, S., & Hamdani, M. A. (2021). Sistem informasi Geografis (SIG) Parawisata Kota Bandung Menggunakan Google Maps API dan PHP . *FIKI jurnal telknologi informasi dan komunikasi*.
- [9] Tabrani, M., Suhardi, Priyandaru, H. (2022). SISTEM INFORMASI PRESENSI KARYAWAN PADA CV.MANHA DIGITAL BERBASIS ANDROID. *Jurnal TEKINKOM, VOLUME 5 , Nomor 1, juni 2022*.
- [10] Suryadithia, R., & Salsabila, N. (2023). Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Website Pada 9teencloties. *Jurnal minfo Polgan Volume 12, Nomor 1, juli 2023*.