

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA TOSERBA LUCKY SQUARE BERBASIS WEB

¹Zenal Mutakin, ²Rizki Tri Prasetio

¹Universitas Adhirajasa Reswara Sanjaya
e-mail: zenalmr7@gmail.com

²Universitas Adhirajasa Reswara Sanjaya
e-mail: rizki@ars.ac.id

Abstrak

PT. Lucky merupakan perusahaan yang bergerak di bidang ritel. Adapun masalah yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan saat ini yaitu untuk pengolahan data barang masuk dan keluar, data pengiriman barang, data pelanggan masih dicatat kedalam buku besar sesuai dengan kwitansi atau surat jalan dari pelanggan atau *supplier* yang berisi berapa banyak barang yang masuk dan keluar untuk dikirim ke pelanggan dan pendataan persediaan stok barang hanya dicatat di selembur kertas kemudian baru disalin kembali ke komputer, sehingga terkadang mengalami kesulitan dalam perhitungan barang dan untuk mendapatkan informasi stok barang mengalami kesulitan terkadang informasi yang diberikan tidak sesuai dengan ketersediaan barang yang ada. PT. Lucky is a company engaged in retail. As for the problems that occur in the system that is currently running, namely for processing incoming and outgoing goods data, shipping data, customer data is still recorded in the ledger according to the receipt or delivery letter from the customer or supplier which contains how many incoming and outgoing goods to be sent to the customer and the inventory of stock items is only recorded on a piece of paper and then copied back to the computer, so that sometimes having difficulty in calculating the goods and getting stock information has difficulty sometimes the information provided does not match the availability of existing goods.

Kata Kunci: Sistem Informasi Persediaan barang, *prototype*, *DFD*, *ERD*, *Flowchart*.

Abstract

PT. Lucky is a company engaged in retail. As for the problems that occur in the system that is currently running, namely for processing incoming and outgoing goods data, shipping data, customer data is still recorded in the ledger according to the receipt or delivery letter from the customer or supplier which contains how many incoming and outgoing goods to be sent to the customer and the inventory of stock items is only recorded on a piece of paper and then copied back to the computer, so that sometimes having difficulty in calculating the goods and getting stock information has difficulty sometimes the information provided does not match the availability of existing goods. PT. Lucky is a company engaged in retail. As for the problems that occur in the system that is currently running, namely for processing incoming and outgoing goods data, shipping data, customer data is still recorded in the ledger according to the receipt or delivery letter from the customer or supplier which contains how many incoming and outgoing goods to be sent to the customer and the inventory of stock items is only recorded on a piece of paper and then copied back to the computer, so that sometimes having difficulty in calculating the goods and getting stock information has difficulty sometimes the information provided does not match the availability of existing goods

Keywords: *Inventory System*, *prototype*, *DFD*, *ERD*, *Flowchart*..

1. PENDAHULUAN

Toserba Lucky adalah sebuah perusahaan yang bergerak pada bidang retail yang menjual berbagai kebutuhan masyarakat pada umumnya. Sebagai toko yang cukup ramai dikunjungi Toserba Lucky Square selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap persediaan barang di gudang, Setiap hari admin gudang menangani barang masuk dan barang yang keluar dari gudang. [1].

Pengelolaan data persediaan barang masih dilakukan dengan cara manual, artinya dari segi pencatatan dan pengolahannya masih menggunakan buku laporan persediaan, Pelaporan persediaan dilakukan dengan cara menyalin data persediaan barang dari buku dan di masukan ke dalam *Microsoft Office Excel*, Setiap harinya data laporan dalam format Excel tersebut harus dilaporkan.

Sistem seperti ini menjadikan pihak minimarket ini tidak dapat mengetahui ketersediaan barang dengan tepat dan cepat, memakan waktu yang cukup lama untuk mengetahui secara detail barang yang akan di estimasikan untuk penjualan di hari-hari berikutnya sehingga penjualan barang pun tidak dapat di maksimalkan. Sebagai solusi dari permasalahan di atas, persediaan barang berbasis web sangat menunjang untuk membantu mengurangi permasalahan tersebut, Maka dalam penelitian ini penulis mengambil judul **“Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Toserba Lucky Square Berbasis Web”**.

Berdasarkan latar belakang di atas maka perumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Keterlambatan proses mengenai persediaan barang yang mengakibatkan terhambatnya kegiatan operasional perusahaan.
2. Jumlah persediaan atau stok barang sering mengalami kesalahan seperti *over stock* ataupun *out of stock*, atau tidak sesuai dengan jumlah barang yang ada, karena masih menggunakan perhitungan secara manual.
3. Tidak ada pencatatan masa tanggal kadaluarsa (*expired date*) barang yang datang, sehingga tidak bisa meminimalisir barang kadaluarsa.

Dalam kegiatan Tugas Akhir (TA) terdapat tiga tahapan yang akan ditangani yaitu

Dari rumusan masalah yang ada maka tujuan yang ingin dicapai dari pembangunan Sistem ini adalah :

1. untuk membuat sistem mengenai persediaan barang sehingga mempermudah pengelolaan persediaan barang,
2. Membuat aplikasi untuk menghindari barang *over stock* maupun *out of stock*.
3. Membuat data di aplikasi untuk barang yang sudah mendekati masa kadaluarsanya.

Ruang lingkup sistem yang dibangun dapat dibatasi menjadi beberapa kelola, yaitu sebagai berikut :

1. Proses perencanaan *inventory* atau pengontrol pengadaan
2. Proses penginputan data barang masuk
3. Proses barang keluar

2. METODE PENELITIAN

Untuk memahami sistem informasi diperlukan pemahaman tentang konsep-konsep informasi, manusia sebagai pemroses informasi, konsep sistem, organisasi dan manajemen, konsep pengambilan keputusan, dan konsep nilai suatu informasi.

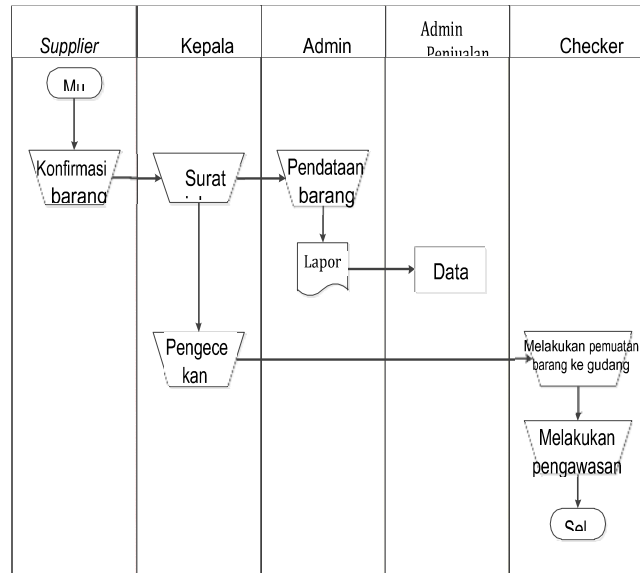
1. Informasi adalah data yang diproses menjadi bentuk yang memiliki arti bagi penerima dan dapat berupa fakta, nilai yang bermanfaat, atau prospek keputusan. Ada suatu transformasi data menjadi suatu informasi.
2. Data adalah representasi material yang memerlukan suatu proses untuk mengolah data tersebut sehingga menghasilkan suatu informasi.
3. Representasi Informasi adalah perlambangan informasi, misalnya representasi biner.
4. Kuantitas Informasi adalah satuan ukuran informasi.
5. Kualitas Informasi adalah bagaimana suatu informasi diukur kesalahan yang terjadi, misalnya kesalahan cara pengukuran dan pengumpulan, kegagalan mengikuti prosedur pemrosesan.
6. Umur Informasi adalah kapan atau sampai kapan sebuah informasi memiliki nilai/arti bagi penggunaannya.

menganalisis sistem yang sedang berjalan, merancang, dan membangun sistem informasi

yang digunakan. Adapun tools yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Flowmap
2. DFD
3. ERD
4. Class Diagram
5. Code Igniter
6. Xampp
7. Google Chrome (Browser)

3. HASIL DAN PEMBAHASAN



Gambar 1 Flowchart proses barang masuk

Proses mengenai kegiatan pengelolaan barang masuk bahwa setiap barang yang datang atau yang masuk dari *supplier* (pemasok), *supplier* mengkonfirmasi ke kepala gudang dengan memberikan surat jalan yang berisikan jumlah dan barang apa saja yang di bawah kemudian kepala gudang akan mengecek barang tersebut dan kepala gudang memberikan surat jalan tersebut ke admin gudang untuk mencatat barang yang masuk ke gudang kedalam buku yang nantinya akan dibuat laporan barang masuk kemudian laporan tersebut akan disalin kembali oleh bagian kantor sebagai arsip.

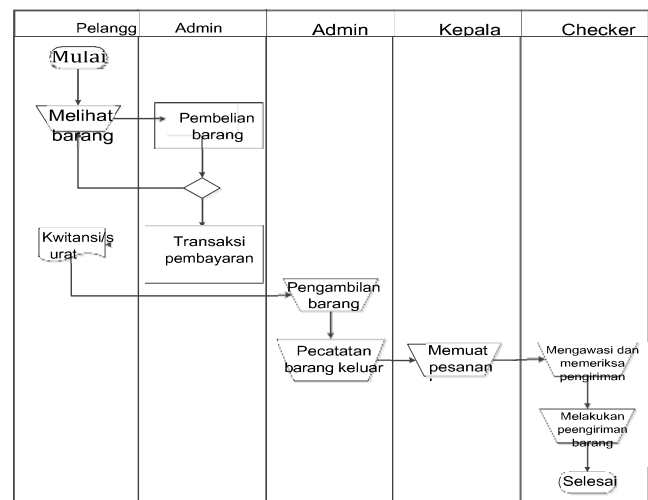
Proses bisnis yang sedang berjalan digambarkan dengan *flowchart* proses barang keluar.

Terdapat beberapa bisnis user dari Sistem Informasi yang sedang berjalan, antara lain:

1. Pemasok
2. Kepala Gudang
3. Admin
4. Checker

Proses bisnis yang sedang berjalan digambarkan dengan *flowchart* proses barang masuk.

Proses mengenai kegiatan pengelolaan barang keluar bahwa setiap pelanggan yang ingin melakukan pemesanan barang harus datang langsung ke tempat untuk melihat barang dan melakukan pemesanan. Setelah selesai melakukan transaksi pembelian barang di bagian kantor, pelanggan akan mendapatkan kwitansi atau surat jalan kemudian pelanggan datang ke bagian gudang untuk mengambil barang dengan memberikan kwitansi atau surat jalan yang berisikan jumlah dan nama barang yang telah dipesan. Kemudian admin gudang akan melakukan pencatatan barang keluar dan pengiriman barang kedalam buku. Selanjutnya admin gudang memberitahu kepada kepala gudang untuk memuat barang yang telah dipesan dan checker gudang akan mengawasi dan memeriksa pengiriman barang agar barang yang dikirim tidak ada yang cacat dan kurang dan barang pun siap dikirim ke pelanggan.



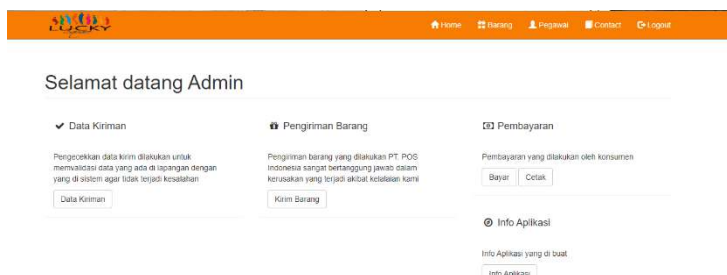
Gambar 2 Flowchart proses barang keluar

Sistem informasi ini telah di uji dengan menggunakan teknik *Black Box*. Berikut adalah tampilan antarmuka *Login* untuk semua hak akses :

Gambar 3 Tampilan login

Pada halaman ini merupakan rancangan halaman *login* yang akan digunakan untuk pengguna admin penjualan masuk ke system.

Berikut adalah tampilan antarmuka Menu utama admin :



Gambar 4 Tampilan menu utama

4. Kesimpulan Dan Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Sistem yang dibangun ini dapat mempermudah dalam proses pendataan barang masuk dan keluar yang sudah tersistem sehingga lebih mudah dalam pencarian data yang diperlukan dan dengan adanya sistem *inventory* ini dapat mengurangi penumpukan kertas.
2. Sistem informasi *inventory* yang dibangun dapat mendata transaksi pesanan, pengiriman, barang masuk dan keluar dan transaksi pembayaran yang sudah terkomputerisasi dan dengan adanya laporan dan grafik sehingga dapat mengetahui dan memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat setiap harinya.

Saran dari penulis untuk pengembangan sistem berikutnya dan penelitian selanjutnya yaitu :

Available:
<http://konsultatlaros.blogspot.co.id/2012/10/pengertian-cdcontext-diagram-dan-dfd.html>

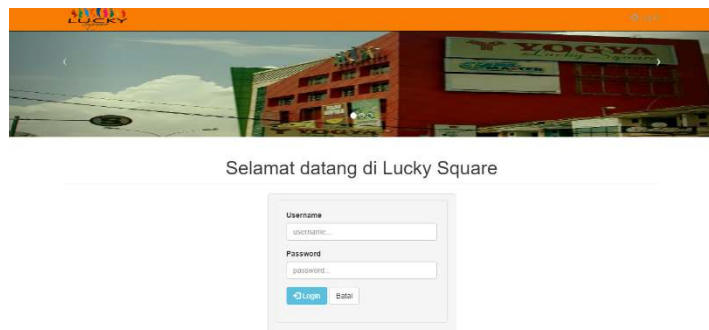
[6]"Pengertian dan symbol simbol entity relational diagram erd"[Online] Available:

- a) Pengembangan dari sisi bahasa pemrograman yaitu dari CI ke bahasa pemrograman *Mobile*.
- b) Diharapkan sistem ini terus dikembangkan dengan penambahan fitur yang bermanfaat dan desain yang lebih menarik bagi pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

[1] "LuckySquare" [Online]. Available:
<https://id.wikipedia.org/wiki/LuckySquare>]

[2] Kristanto, Andri. (2008) Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.



[3] "Pengelolaan Sarana," [Online]. Available:
<http://pengertian-pengertian-info.blogspot.co.id/2015/05/pengertian-pengelolaan-sarana-dan.html> [Diakses 13 Juni 2016].

[4] "Diagram alir dokumen flow map," [Online]. Available:
<http://warnerteamhack.blogspot.co.id/2012/06/diagram-alir-dokumen-flow-map.html>

[5]"pengertian context diagram dan dfd" [Online].
<https://inuard.wordpress.com/2014/07/18/pengertian-dan-simbol-simbol-entity-relational-diagram-erd/>

[7] "pengertian cdm pdm dan elmasri" [Online]. Available:

<http://shandyardianto.blogspot.co.id/2012/11/pengertian-cdm-pdm-elmasri.html>

- [8] "Xampp," [Online]. Available:
<http://www.pusatdesainweb.com/2014/06/29/pengertian-dan-kegunaan-xampp/>[Diakses 13 Juni 2016].